



## Manual de Usuario – FoxyHouse Remote

## 1 Índice

1	Índice.....	2
2	Introducción.....	3
	Funcionalidades.....	3
	Funcionamiento .....	3
3	Navegación Básica.....	4
4	Menu Principal .....	7
5	Menú de artefactos.....	9
6	Macros .....	10
	6.1 Menú de configuración de macros.....	10
	6.2 Crear un macro. ....	11
	6.3 Editar un macro. ....	13

## 2 Introducción



FoxyHouse Remote es una aplicación para tablets táctil con sistema operativo Android. Está diseñada para el control local de su vivienda, es decir, debe ser utilizada dentro de la misma. FoxyHouse instala y configura la aplicación en tablets Android de 7 pulgadas de última generación.

### Funcionalidades

- Comando de iluminación, permite encender, apagar o cambiar la intensidad de las luces.
- Subir o bajar persianas.
- Comandar aire acondicionado o zonas de la losa radiante.
- Abrir puertas o portones.
- Comandar riego, bomba de la piscina u otros artefactos eléctricos.
- Utilizarlo como control remoto para TV, Blue ray, DirecTV, audio.
- Generar macros (ambientes pre configurados).
- Consultar el estado de los artefactos eléctricos.
- Ver cámaras de vigilancia.

### Funcionamiento

FoxyHouse Remote se comunica con el resto del sistema vía wifi. Envía la información hasta un equipo que reenvía la información recibida a la red eléctrica, donde es captada por el resto de los elementos del sistema de domótica.

### 3 Navegación Básica

El sistema agrupa los diferentes dispositivos de su hogar en distintas zonas.




Al presionar sobre los botones con los nombres de las zonas se accede a una lista de los dispositivos que contiene.




Al presionar sobre los distintos dispositivos se mostrará las opciones disponibles para cada uno.



En cada paso usted puede presionar  situado en la esquina superior derecha para volver al menú anterior.

## 4 Menu Principal

El menú principal es el que muestra las diferentes zonas de la vivienda. Además se indica en la esquina superior izquierda de la pantalla. Para desplegar los diferentes opciones del sistema pulse la tecla “menu” de la tablet, o presione el botón . Se desplegará el menú en la parte inferior.



Las opciones son:

- Configurar: accede a la configuración general de la aplicación (\*).
- Macros: accede al menu de macros (secuencias o ambientes pre configurados. Ej.: partir).
- Ver Cámaras: muestra las cámaras de vigilancia.
- Editar: edita las zonas existentes en el menú (\*).
- Nuevo: agrega una nueva zona al menú (\*).
- Eliminar: elimina una zona (\*).

(\*) Modificar estos campos puede causar un mal funcionamiento del sistema.

## 5 Menú de artefactos

Dentro de cada zona, encontrará una lista con los artefactos configurados en la misma.

Para desplegar el menú de configuración de artefactos pulse la tecla “menú” en su dispositivo,



o presione el botón . Se desplegará el menú en la parte inferior.

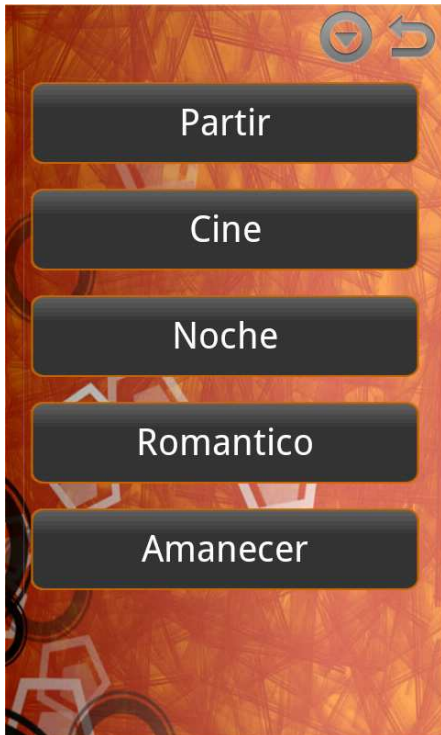


Las opciones son:

- Macros: accede al menú de Macros (secuencias)
- Ver Cámaras: muestra las cámaras de vigilancia.
- Editar: permite editar los artefactos de esa zona (\*).
- Nuevo: agrega un nuevo artefacto a la zona (\*).
- Eliminar: elimina un artefacto (\*)

(\*). Modificar estos campos puede causar un mal funcionamiento del sistema.

## 6 Macros



Los macros, o secuencias son ambientes preconfigurados. Por ejemplo Partir podría implicar que se apaguen las luces y bajen las persianas. Los diferentes eventos del macro se suceden en el tiempo en intervalos configurados.

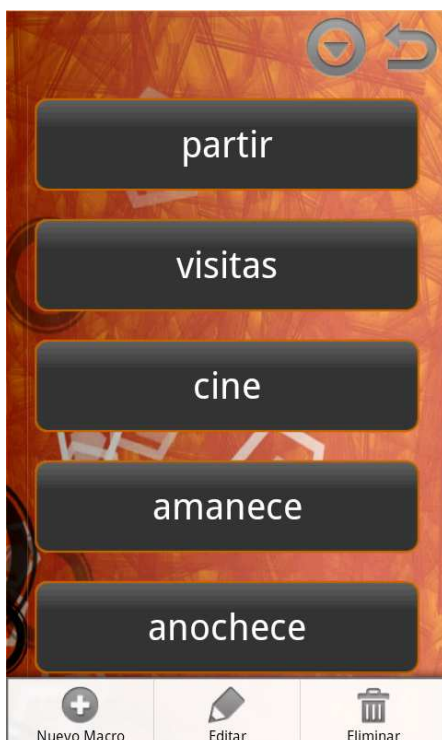


Para ir al menú de macros presione el botón **Macros** dentro del menú.

Para comenzar la ejecución de un macro presione sobre el mismo.

Luego de iniciado, puede salir del menú sin afectar su ejecución.

### 6.1 Menú de configuración de macros




El menú de configuración de macros permite agregar un nuevo macro y editar o eliminar uno existente.

Para editar o eliminar, pulse la opción en el menú y luego en el macro que desee.

## 6.2 Crear un macro.



Luego de presionar Nuevo Macro en el menú del punto anterior deberá ingresar el nombre del mismo. Luego de hacerlo, el macro habrá sido creado y verá la pantalla “Configurar Macro” vacía.

Para agregar eventos al macro debe presionar  para desplegar el menú. Seleccione “Nueva acción”.





Al seleccionar “Nueva Acción” deberá ingresar una descripción y un offset. El Offset es el tiempo que transcurre entre la última acción del macro y la actual y debe ser ingresado en milisegundos (1000ms = 1s). A continuación deberá seleccionar la zona de la vivienda, el artefacto y luego la acción.

Una vez hecho esto verá la acción en la lista “Configurar Macro”. Puede reiterar el procedimiento para ir agregando todas las acciones que componen el macro.

De la misma manera puede editar acciones.

Para eliminar una acción simplemente seleccione eliminar en el menú de configuración del macro y luego presione sobre la acción que desea borrar.



## 6.3 Editar un macro.



Al presionar sobre cada acción que compone el Macro, podrá ver una breve descripción de la misma.

Podrá editar, crear o borrar cada acción tal como se describe en el punto 6.2.

Editar un macro es prácticamente idéntico a crear uno. En el



listado de macros presione "Editar". Si desea puede modificar el nombre o sino simplemente presione aceptar y pasará al listado de acciones.

